

---

## Предисловие

Сегодня трудно найти книгу или статью, посвященную технологии создания больших программных систем, которая не цитировала бы убийственную характеристику нынешней ситуации: “По нашим оценкам только 26% проектов создания ИС заканчиваются успешно”. (Standish Group CHAOS Report 1998)

Большинство авторов приблизительно одинаково оценивают главную причину такого положения вещей. Это - возросшая сложность создаваемых систем. Проявлениями этой сложности являются не только увеличение размеров и функциональности. Не меньше, если не больше, проблем порождается частой сменой потребностей пользователей и ростом требований к качеству систем.

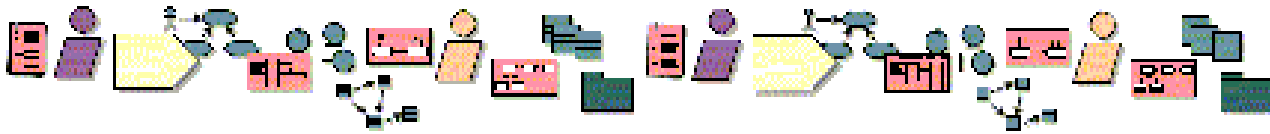
Традиционные способы разрешения проблемы сложности, такие как увеличение коллективов разработчиков, их специализация, распределение работ в чистом виде, ведут к еще большим трудностям согласования результатов и сборки готовых систем.

Серьезным шагом к победе над сложностью явилось появление объектно-ориентированного программирования (ООП). Но только шагом. Появление ООП не устранило проблем недостаточного взаимопонимания разработчиков и пользователей, неэффективного управления разработкой в условиях изменяющихся требований, неконтролируемости изменений в процессе выполнения работ, субъективности в оценке качества продуктов разработки и т.д.

И, тем не менее, 26% проектов заканчиваются успешно! Почему же все остальные снова и снова наступают на те же грабли? Почему они настойчиво продолжают учиться только на своих ошибках? Ведь решение лежит на поверхности: **нужно сформировать и документировать набор проверенных на практике принципов, методов и процессов качественной и производительной работы над проектами по созданию программного обеспечения.**

Эту миссию взвалила на свои плечи корпорация Rational Software и ее идеологи, столпы объектно-ориентированного подхода Grady Booch, Ivar Jacobson и James Rumbaugh. Rational Software выпустила в продажу Rational Unified Process, базу знаний, представляющую собой путеводитель для всех участников проекта по разработке большой программной системы. Далее, Rational Software выпустила комплект Rational Suite, ядром которого является Rational Unified Process, а остальные компоненты обеспечивают его инструментальную поддержку. И, наконец, Rational Software определила перечень продуктов других фирм, с которыми Rational Unified Process также тесно интегрирован.

Таким образом, вполне правомерно говорить о Rational Software технологии разработки программного обеспечения. Целью цикла публикаций, начинаемого этой статьей, является



---

представление специалистам Rational Software технологии.

Я хочу подчеркнуть, что этот цикл не носит рекламного характера. В статьях цикла будут описываться принципы и приемы действий, способы использования рекомендуемых Rational Software инструментальных средств, приводятся примеры. Вы сможете попробовать применить полученные знания в своей работе. Если у Вас есть инструменты Rational Software – хорошо. Если нет – рисуйте диаграммы и планы на промокашках. Вы быстро убедитесь, что это хорошо, но мало. И тогда Вы сами, без всякой рекламы, обратитесь на наш сайт <http://www.interface.ru>, где представлены все необходимые сведения для приобретения нужных Вам продуктов.

Статьи цикла предполагается публиковать приблизительно раз в две недели. Формат публикации (.pdf) позволяет устанавливать гиперссылки внутри и между статьями. Поэтому, при появлении новых статей, возможно появление новых версий уже опубликованных. Это может быть связано как с появлением ссылок, так и с необходимостью уточнений или устранения ошибок. Я очень рассчитываю на обратную связь с читателями.

По окончании цикла Вы сможете напечатать на своем принтере маленькую книжку под условным названием «Введение в Rational Unified Process». А может быть, к этому времени появится локализованная русская версия Rational Unified Process. При дальнейшем чтении Вы убедитесь, что это было бы очень полезно!

С уважением

*Леонид Новиков*  
([novikov@interface.ru](mailto:novikov@interface.ru))

А теперь приступим...